

Инструкция по установке ПО для курса Blender: 3D-моделирование

Уважаемые родители!

Вашему ребенку предстоит пройти курс **Blender: 3D моделирование**. Ниже вы найдёте список ПО, необходимого для успешных занятий, и инструкцию по его установке.

Мы просим установить указанные ниже программы заранее, чтобы при возникновении проблем наши специалисты успели вовремя помочь вам. Контакты для связи можно найти [по ссылке](#). Ситуация, когда программа не установлена к нужному занятию, негативно сказывается на эффективности учебного процесса. Большое спасибо!



Минимальные системные требования:

- Операционная система: Windows 8.1, Windows 10, Windows 11, OS X 10.15, Ubuntu 16.04
- Процессор: Intel Core i3
- Оперативная память: 8 ГБ
- Место на жестком диске: 500 МБ
- Видеокарта: 2 ГБ, OpenGL 4.3

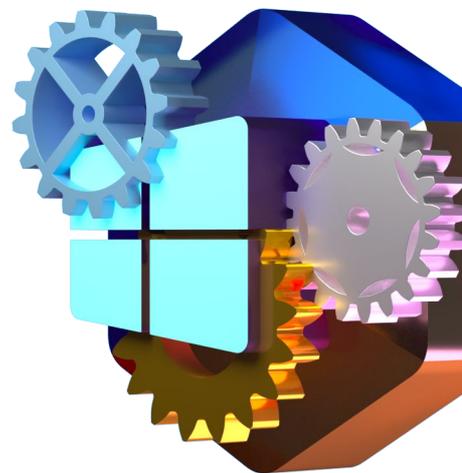
ПО, необходимое на курсе:

1. Blender

[\[Инструкция по установке для Windows\]](#)

[\[Инструкция по установке для macOS\]](#)

[\[Инструкция по установке для Linux\]](#)

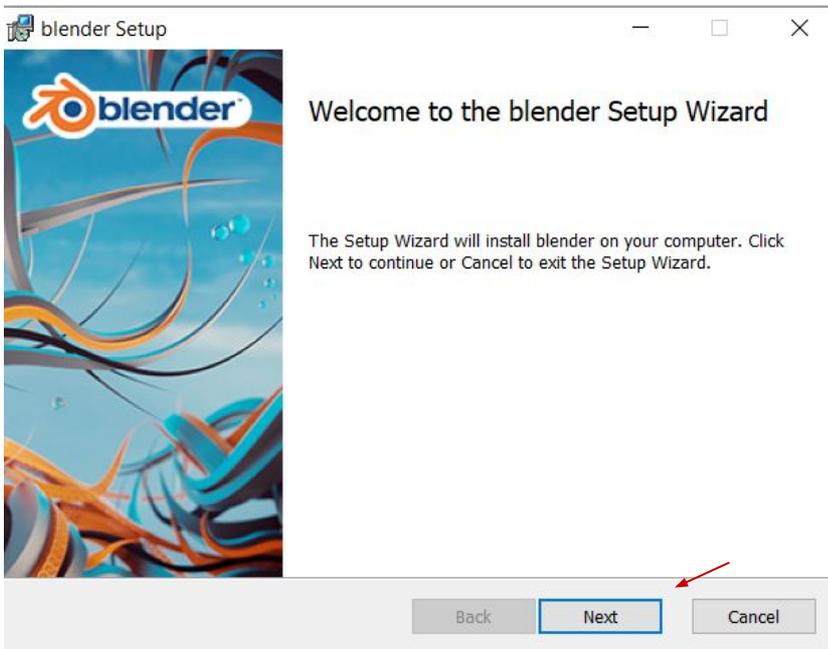


Инструкция по установке Blender [Windows]

1. Перейдите на сайт по [ссылке](#).
2. Нажмите на голубую кнопку **Download Blender** для скачивания программы.



3. Дождитесь окончания загрузки и запустите скачанный файл.
4. В появившемся окне нажмите **Next**.



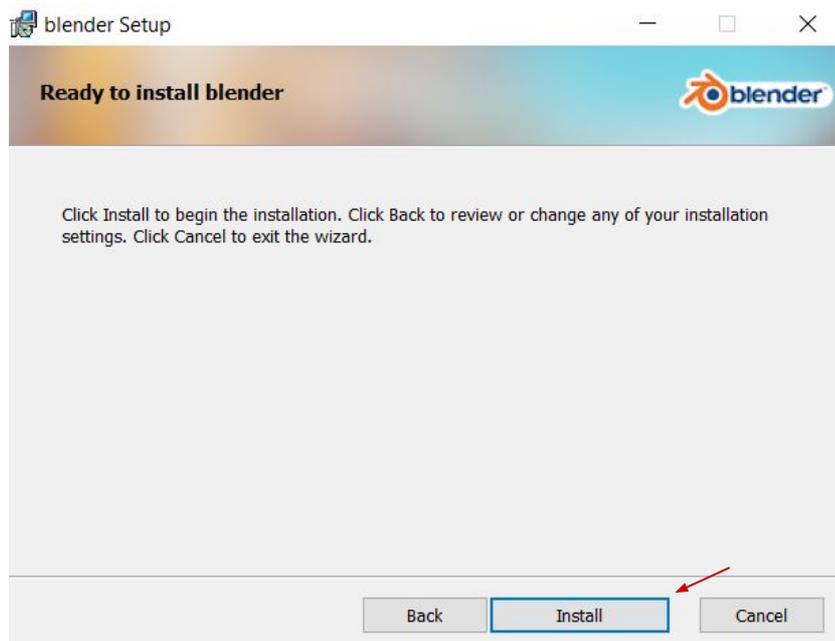
[Windows]

5. Далее поставьте галочку о согласии с условиями пользовательского соглашения и нажмите **Next**.

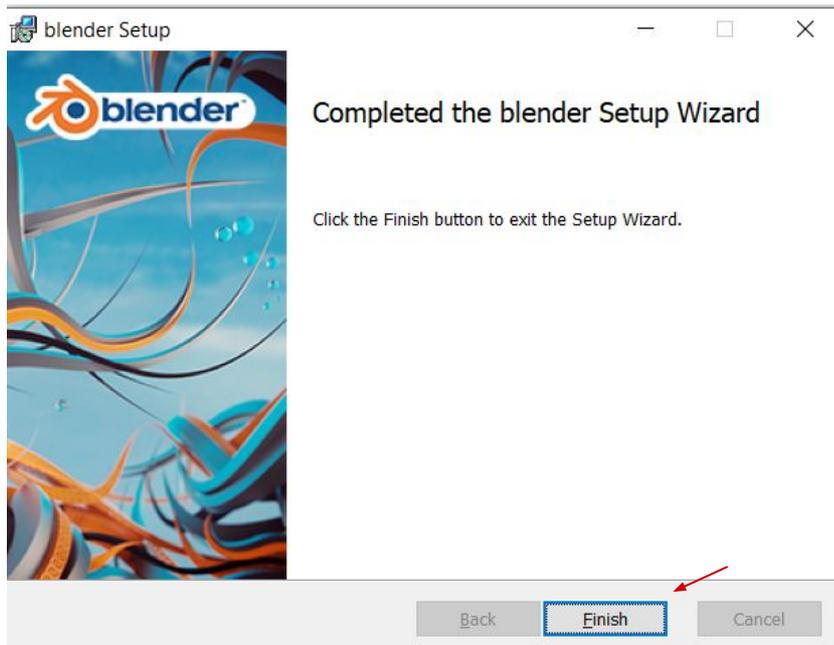


6. В следующем окне снова нажмите **Next**.

7. Далее нажмите **Install**.



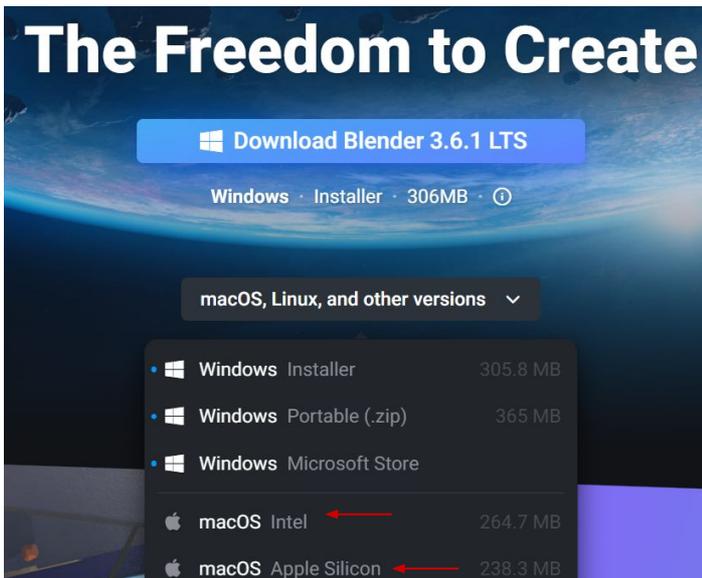
8. Дождитесь окончания установки и нажмите кнопку **Finish**.



Готово.

Инструкция по установке Blender [macOS]

1. Перейдите на сайт по [ссылке](#).
2. Нажмите на черную кнопку *macOS, Linux, and other versions* для скачивания программы. Выберите версию: вторая версия для компьютеров, работающих на процессоре M1 или M2, первая - для всех остальных. Разрешите установку.



3. Дождитесь окончания загрузки и запустите скачанный файл двойным щелчком.
4. В появившемся окне перетяните иконку **Blender** в папку:



5. После этого программу можно открывать - она готова к работе. При первом запуске вы увидите такое окно, нажмите на кнопку **«Открыть»**.



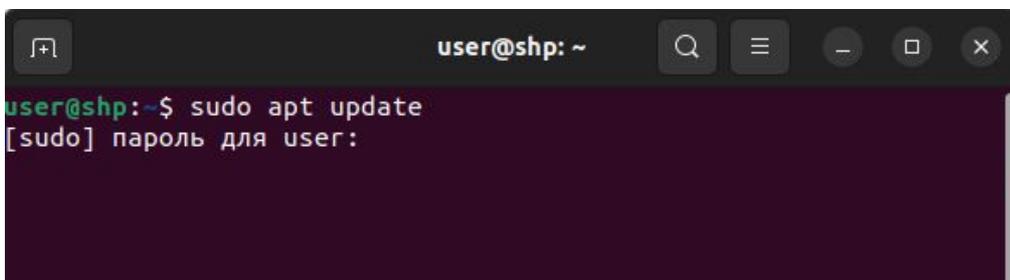
Готово.

Инструкция по установке Blender [Linux]

1. Нажмите сочетание клавиш **Ctrl + Alt + T** чтобы запустить программу Терминал (если не получится, найдите “Терминал” или “Эмулятор терминала” в меню приложений).

2. Запустите команду для обновления информации о версиях программ: **sudo apt update**

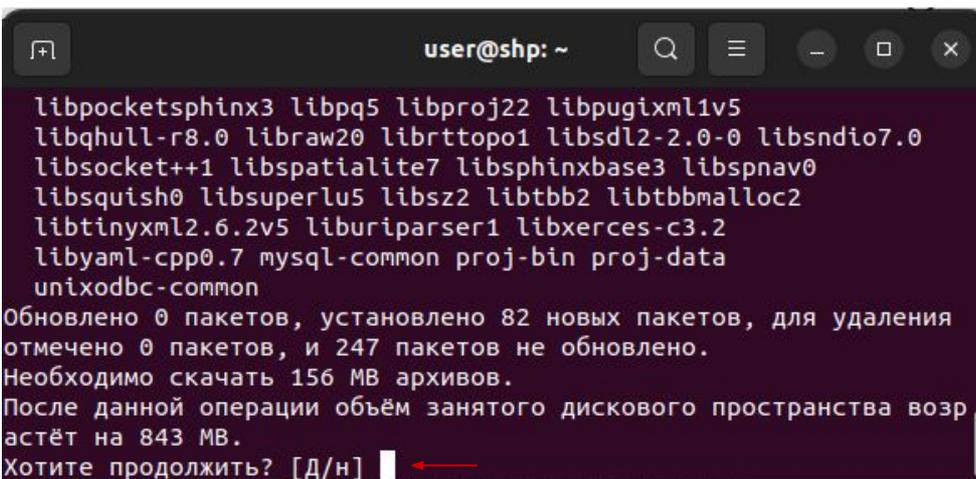
По запросу введите пароль от вашей учетной записи. При вводе пароль не будет отображаться, это необходимо для обеспечения безопасности данных.



```
user@shp: ~  
user@shp:~$ sudo apt update  
[sudo] пароль для user:
```

3. Введите команду **sudo apt install blender** и нажмите **Enter**.

4. Программа установки в процессе попросит у Вас подтверждение установки. Нажмите клавишу **Y** (или **Д**), затем **Enter**.



```
libpocketsphinx3 libpq5 libproj22 libpugixml1v5  
libqhull-r8.0 libraw20 librttopo1 libSDL2-2.0-0 libsndio7.0  
libsocket++1 libspatialite7 libsphinxbase3 libspnav0  
libsquish0 libsuperlu5 libsz2 libtbb2 libtbbmalloc2  
libtinymxml2.6.2v5 liburiparser1 libxerces-c3.2  
libyaml-cpp0.7 mysql-common proj-bin proj-data  
unixodbc-common  
Обновлено 0 пакетов, установлено 82 новых пакетов, для удаления  
отмечено 0 пакетов, и 247 пакетов не обновлено.  
Необходимо скачать 156 МВ архивов.  
После данной операции объем занятого дискового пространства воз-  
растет на 843 МВ.  
Хотите продолжить? [Д/н]
```

5. Дождитесь окончания установки. Далее вы можете запустить установленную программу либо через стартовое меню, введя в строку поиска, **Blender** либо через терминал, запустив команду **blender**.

Готово.